

## Medieninformatik als Nebenfach

### Gültig für Studienanfänger ab dem SS 2012: Übersicht über die zu absolvierenden Lehrveranstaltungen

Unter „Note“ ist aktuell zu Ihrer Hintergrundinformation angegeben, mit welcher Gewichtung die einzelnen Leistungsnachweise in die Modulnote einfließen. Diese Angaben finden sich zugleich in den jeweiligen Modulbeschreibungen. Wie sich die Fachnote im Nebenfach berechnet, entnehmen Sie bitte der Prüfungsordnung oder dem Dokument „Stundenplangestaltung für Studienanfänger – B.A. Medieninformatik“.

Modulposition	Titel der Lehrveranstaltung	Anzahl LP	Besucht im...	Note
<b>MEI-Mo1: Einführung in die Medieninformatik</b>				
MEI-Mo1.1	V+Ü Einführung in die Informatik und Medieninformatik	5 LP		70 %
MEI-Mo1.2	Ü Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten - Propädeutikum Medieninformatik	2 LP		30 %
<b>GESAMT</b>		<b>7 LP</b>		=
<b>MEI-Mo6: Praktische Informatik (Nebenfach)</b>				
MEI-Mo6.1	V+Ü Einführung in die Programmierung und Programmiersprachen	6 LP		50 %
MEI-Mo6.2	Ü+P Übung zur Anwendungsprogrammierung mit begleitendem Softwareentwicklungspraktikum	5 LP		50 %
<b>GESAMT</b>		<b>11 LP</b>		=
<b>MEI-Mo7: Angewandte Medieninformatik (Nebenfach)</b>				
MEI-Mo7.1	V+Ü Multimedia Technology	6 LP		50 %
MEI-Mo7.2	Ü Grundlagen Human-Computer Interaction	4 LP		50 %
MEI-Mo7.3	Ü Übung im Bereich Webdesign	2 LP		0 %
<b>GESAMT</b>		<b>12 LP</b>		=

**Gültig für Studienanfänger des SS 2011 und des WS 2011/12:** Übersicht über die zu absolvierenden Lehrveranstaltungen

Unter „Note“ ist aktuell zu Ihrer Hintergrundinformation angegeben, mit welcher Gewichtung die einzelnen Leistungsnachweise in die Modulnote einfließen. Diese Angaben finden sich zugleich in den jeweiligen Modulbeschreibungen. Wie sich die Fachnote im Nebenfach berechnet, entnehmen Sie bitte der Prüfungsordnung oder dem Dokument „Stundenplangestaltung für Studienanfänger – B.A. Informationswissenschaft“.

Modulposition	Titel der Lehrveranstaltung	Anzahl LP	Besucht im...	Note
<b>MEI-Mo1: Einführung in die Medieninformatik</b>				
MEI-Mo1.1	V+Ü Einführung in die Informatik und Medieninformatik	5 LP		70 %
MEI-Mo1.2	Ü Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten - Propädeutikum Medieninformatik	2 LP		30 %
<b>GESAMT</b>		<b>7 LP</b>		=
<b>MEI-Mo6: Praktische Informatik (Nebenfach)</b>				
MEI-Mo6.1	V+Ü Einführung in die Programmierung und Programmiersprachen	6 LP		50 %
MEI-Mo6.2	Ü+P Übung zur Anwendungsprogrammierung mit begleitendem Softwareentwicklungspraktikum	5 LP		50 %
<b>GESAMT</b>		<b>11 LP</b>		=
<b>MEI-Mo7: Angewandte Medieninformatik (Nebenfach)</b>				
MEI-Mo7.1	V+Ü Multimedia Technology	6 LP		50 %
MEI-Mo7.2	V Usability Engineering und Mensch-Maschine-Interaktion ( <i>anstatt dessen kann die Ü Grundlagen Human-Computer-Interaction absolviert werden</i> )	4 LP		50 %
MEI-Mo7.3	Ü Übung im Bereich Webdesign	2 LP		0 %
<b>GESAMT</b>		<b>12 LP</b>		=