

Medieninformatik als 1. Hauptfach

Gültig für Studienanfänger ab dem SS 2012: Übersicht über die zu absolvierenden Lehrveranstaltungen

Unter „Note“ ist aktuell zu Ihrer Hintergrundinformation angegeben, mit welcher Gewichtung die einzelnen Leistungsnachweise in die Modulnote einfließen. Diese Angaben finden sich zugleich in den jeweiligen Modulbeschreibungen. Wie sich die Fachnote im 1. Hauptfach berechnet, entnehmen Sie bitte der Prüfungsordnung oder dem Dokument „Stundenplangestaltung für Studienanfänger – B.A. Medieninformatik“.

Modulposition	Titel der Lehrveranstaltung	Anzahl LP	Besucht im...	Note
MEI-Mo1: Einführung in die Medieninformatik				
MEI-Mo1.1	V+Ü Einführung in die Informatik und Medieninformatik	5 LP		70 %
MEI-Mo1.2	Ü Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten - Propädeutikum Medieninformatik	2 LP		30 %
GESAMT		7 LP		Fließt nicht in die Abschlussnote ein
MEI-Mo2: Mathematische Grundlagen				
MEI-Mo2.1	V+Ü Mathematik für Medieninformatiker I: Analysis mit Übungen	6 LP		benotet
MEI-Mo2.2	V+Ü Mathematik für Medieninformatiker II: Lineare Algebra mit Übungen	6 LP		benotet
GESAMT		12 LP		Fließt nicht in die Abschlussnote ein
MEI-Mo3: Praktische Informatik				
MEI-Mo3.1	V+Ü Einführung in die Programmierung und Programmiersprachen	6 LP		25 %
MEI-Mo3.2	V+Ü Algorithmen und Datenstrukturen	6 LP		25 %
MEI-Mo3.3	Ü+P Einführung in die Anwendungsprogrammierung mit begleitendem Softwareentwicklungspraktikum	5 LP		50 %
GESAMT		17 LP		=
MEI-Mo4: Media Engineering				
MEI-Mo4.1	V+Ü Multimedia Technology	6 LP		25 %
MEI-Mo4.2	V+Ü Multimediale Informationssysteme und Datenbanken	6 LP		25 %
MEI-Mo4.3	Ü+P Multimedia Engineering mit begleitendem Praktikum	8 LP		50 %
GESAMT		20 LP		=
MEI-Mo5: Mediengestaltung und Mensch-Maschine-Interaktion				
MEI-Mo5.1	Ü Grundlagen Human-Computer Interaction	4 LP		25 %
MEI-Mo5.2	S Usability Engineering	4 LP		25 %
MEI-Mo5.3	PS Projektseminar Mediengestaltung	6 LP		50 %
GESAMT		14 LP		=
MEI-M10: IAngewandte Medieninformatik				
MEI-M10.1	V+Ü Einführungsvorlesung Anwendungsschwerpunkt mit Übungen	6 LP		0 %

MEI-M10.2	V+Ü Vertiefungsvorlesung Anwendungsmodul mit Übungen	6 LP		0 %
MEI-M10.3	S Projektbezogenes Seminar im Anwendungsmodul (umfasst Einführung in das Projektmanagement)	8 LP		100 %
GESAMT		20 LP		=

Gültig für Studienanfänger des SS 2011 und des WS 2011/12: Übersicht über die zu absolvierenden Lehrveranstaltungen

Unter „Note“ ist aktuell zu Ihrer Hintergrundinformation angegeben, mit welcher Gewichtung die einzelnen Leistungsnachweise in die Modulnote einfließen. Diese Angaben finden sich zugleich in den jeweiligen Modulbeschreibungen. Wie sich die Fachnote im 1. Hauptfach berechnet, entnehmen Sie bitte der Prüfungsordnung oder dem Dokument „Stundenplangestaltung für Studienanfänger – B.A. Informationswissenschaft“.

Modulposition	Titel der Lehrveranstaltung	Anzahl LP	Besucht im...	Note
MEI-Mo1: Einführung in die Medieninformatik				
MEI-Mo1.1	V+Ü Einführung in die Informatik und Medieninformatik	5 LP		70 %
MEI-Mo1.2	Ü Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten - Propädeutikum Medieninformatik	2 LP		30 %
GESAMT		7 LP		Fließt nicht in die Abschlussnote ein
MEI-Mo2: Mathematische Grundlagen				
MEI-Mo2.1	V+Ü Mathematik für Medieninformatiker I: Analysis mit Übungen	6 LP		benotet
MEI-Mo2.2	V+Ü Mathematik für Medieninformatiker II: Lineare Algebra mit Übungen	6 LP		benotet
GESAMT		12 LP		Fließt nicht in die Abschlussnote ein
MEI-Mo3: Praktische Informatik				
MEI-Mo3.1	V+Ü Einführung in die Programmierung und Programmiersprachen	6 LP		25 %
MEI-Mo3.2	V+Ü Algorithmen und Datenstrukturen	6 LP		25 %
MEI-Mo3.3	Ü+P Übung zur Anwendungsprogrammierung mit begleitendem Softwareentwicklungspraktikum	5 LP		50 %
GESAMT		17 LP		=
MEI-Mo4: Media Engineering				
MEI-Mo4.1	V+Ü Multimedia Technology	6 LP		25 %
MEI-Mo4.2	V+Ü Multimediale Informationssysteme und Datenbanken	6 LP		25 %
MEI-Mo4.3	Ü+P Multimedia Engineering mit begleitendem Praktikum	8 LP		50 %
GESAMT		20 LP		=
MEI-Mo5: Mediengestaltung und Mensch-Maschine-Interaktion				
MEI-Mo5.1	V Usability Engineering und Mensch-Maschine-Interaktion (<i>anstatt dessen kann die Ü Grundlagen Human-Computer Interaction absolviert werden</i>)	4 LP		25 %
MEI-Mo5.2	V Mediendesign und Medienergonomie (<i>anstatt dessen kann das S Usability Engineering absolviert werden</i>)	4 LP		25 %

MEI-M05.3	PS Projektseminar Mediengestaltung	6 LP		50 %
GESAMT		14 LP		=
MEI-M10: IAngewandte Medieninformatik				
MEI-M10.1	V+Ü Einführungsvorlesung Anwendungsschwerpunkt mit Übungen	6 LP		0 %
MEI-M10.2	V+Ü Vertiefungsvorlesung Anwendungsmodul mit Übungen	6 LP		0 %
MEI-M10.3	Projektbezogenes Hauptseminar im Anwendungsmodul (umfasst Einführung in das Projektmanagement)	8 LP		100 %
GESAMT		20 LP		=