

Vorbemerkung:

Der folgende Text soll in angemessenes Deutsch übersetzt und durch die Bearbeitung der unter II. gestellten Aufgaben erläutert werden.

I. Übersetzung

ώς δὲ ἐπετελέσθη τὸ οἰκημα, τὸν μὲν βασιλέα θησαυρίσαι τὰ χρήματα ἐν αὐτῷ, χρόνου δὲ περιόντος τὸν οἰκοδόμον περὶ τελευτὴν τοῦ βίου ἔόντα ἀνακαλέσασθαι τὸν παῖδας (ἴναι γὰρ αὐτῷ δύο), τούτοισι δὲ ἀπηγήσασθαι ὡς ἐκείνων προορῶν, ὅκως βίου ἀφθονον ἔχωσι, τεχνάσαι τὸν οἰκοδομέων τὸν θησαυρὸν τοῦ βασιλέος· σαφέως δὲ αὐτοῖσι πάντα ἐξηγησάμενον τὰ περὶ τὴν ἔξαρεσι τοῦ λίθου δοῦναι τὰ μέτρα αὐτοῦ, λέγοντα ὡς ταῦτα διαφυλάσσοντες ταμίαι τῶν (τοῦ) βασιλέος χρημάτων ἔσονται. καὶ τὸν μὲν τελευτῆσαι τὸν βίου, τοὺς δὲ παῖδας αὐτοῦ οὐκ ἐς τοῦ μακριὸν ἔργουν ἔχεσθαι, ἐλθόντας δὲ ἐπὶ τὰ βασιλήια νυκτὸς καὶ τὸν λίθον ἐπὶ τῷ οἰκοδομήματι ἀνευρόντας ρήμιδίως μεταχειρίσασθαι καὶ τῶν χρημάτων πολλὰ ἐξενείκασθαι. ὡς δὲ τυχεῖν τὸν βασιλέα ἀνοίξαντα τὸ οἰκημα, θωμάσαι ιδόντα τῶν χρημάτων καταδεῖ τὰ ἀγγήια, οὐκ ἔχειν δὲ 15 ὅπιτια ἐπαιτιᾶται τῶν τε σημάντρων ἔοντων σόων καὶ τοῦ οἰκήματος κεκλημένου. ὡς δὲ αὐτῷ καὶ δὶς καὶ τρὶς ἀνοίξαντι αἱὲ ἐλάσσω φαύνεσθαι τὰ χρήματα (τοὺς γὰρ κλέπτας οὐκ ἀνιέναι κεραΐζοντας), ποιῆσαί μιν τάδε· πάγας προστάξαι ἐργάσασθαι καὶ ταύτας περὶ τὰ ἀγγήια ἐν τοῖσι τὰ 20 χρήματα ἐνīν στήσαι. τῶν δὲ φωρῶν ὥσπερ ἐν τῷ πρὸ τοῦ χρόνῳ ἐλθόντων καὶ ἐσδύντος τοῦ ἐτέρου αὐτῶν, ἐπει πρὸς τὸ ἄγγος προσῆλθε, ιθέως τῇ πάγῃ ἐνέχεσθαι· ὡς δὲ γυνῶνται αὐτὸν ἐν οἴῳ κακῷ ἦν, ιθέως καλέειν τὸν ἀδελφεὸν καὶ δηλοῦντα αὐτῷ τὰ παρεόντα καὶ κελεύειν τὴν ταχίστην 25 ἐσδύντα ἀποταμεῖν αὐτὸν τὴν κεφαλήν, ὅκως μὴ αὐτὸς ὀφθεῖς καὶ γνωρισθεὶς ὡς εἴη προσαπολέση κάκενον· τῷ δὲ δόξαι εὖ λέγειν καὶ ποιῆσαί μιν πεισθέντα ταῦτα καὶ καταρμόσαντα τὸν λίθον ἀπιέναι ἐπ' οἴκου, φέροντα τὴν κεφαλὴν τοῦ ἀδελφεοῦ.

2 περιόντος AC

II. Erläuterungen

1. Erklären Sie den Ausdruck οὐκ ἐς μακρῷν ἔργον ἔχεσθαι (Zeile 10 f.)!
2. Wie beurteilen Sie die Lesart der Handschriften AC in Zeile 2?
3. Auf Grund welcher Stileigenarten lässt sich der vorliegende Text der narrativen Prosa zuordnen?