

Dr. Stephan Giglberger

Telefon +49 941 943-2088
stephan.giglberger@ur.de

Prof. Dr. Jascha Repp

Telefon +49 941 943-2041
jascha.repp@ur.de

Praktikumsordnung und Sicherheitsunterweisung für Teilnehmer/innen der Physikalischen Anfängerpraktika

Version 14.08.2024

Die vorliegende Praktikumsordnung und Sicherheitsunterweisung ist Bestandteil der Physikalischen Anfängerpraktika. Alle Teilnehmer/innen müssen mit ihrer Unterschrift Kenntnis und Einverständnis belegen, bevor sie die Räumlichkeiten der Praktika betreten.

Sicherheitsbelehrung

- Der Brandschutzordnung der Universität Regensburg ist Folge zu leisten (ur.de/rechtsgrundlagen/medien/brandschutzordnung.pdf). Die wichtigsten Punkte hierbei seien an dieser Stelle besonders hervorgehoben:
 - Jeder hat die Pflicht, sich die Flucht- und Rettungswege seines Aufenthaltsbereiches einzuprägen
 - Jeder hat dafür Sorge zu tragen, dass diese Wege freigehalten sind und ist verpflichtet, z.B. Keile oder Schnüre bei Brandschutztoren, Brand- oder Rauchschutztüren oder Gegenstände, die deren Schließweg blockieren, unverzüglich zu entfernen.
 - Jeder ist verpflichtet, sich mit Lage und Funktion der in seinem Arbeitsbereich befindlichen Handfeuermelder und Löscheinrichtungen vertraut zu machen.
 - Beim Ertönen der Alarmierungseinrichtung ist das Gebäude unverzüglich zu verlassen und der Sammelplatz aufzusuchen. Der für die Praktika nächstgelegene Sammelplatz ist die Wiese Richtung Chemie.

- Strom und Spannung
 - Der Notausschalter (roter Knopf) an jedem Arbeitsplatz schaltet den Strom im ganzen Raum ab. Sollten Sie beobachten, dass ein/e Kommilitone/in z.B. an einer Steckdose oder einem defekten Gerät einen Stromschlag bekommt: keinesfalls berühren oder wegziehen! Stattdessen Not Aus drücken!
 - Das Kaskadieren von Mehrfachsteckdosen ist verboten
 - Es darf nur mit Schutzkleinspannung gearbeitet werden, Arbeit mit Netzspannung ist nicht erlaubt. Es wird darauf hingewiesen, dass Serienschaltungen von Spannungsquellen nicht gestattet sind, sofern dadurch die Schutzkleinspannung überschritten wird

- Laser
 - Laserstrahlung kann gefährlich für das menschliche Auge sein, insbesondere wenn durch die Verwendung von optischen Instrumenten der Durchmesser des Laserstrahls verkleinert wird.
 - Nicht in den Strahl blicken! Reflektierende Gegenstände (Uhren, Schmuck) ablegen!
- Vorsicht mit schweren Gewichten und Kreiselkörpern. Falls Sie lange Haare haben binden Sie sie bitte zusammen, damit sie sich nicht am Kreiselkörper verfangen können.

Zusätzlich zu der hier niedergeschriebenen Sicherheitsbelehrung erhalten Sie ggfs. versuchsspezifisch ergänzende Hinweise durch Ihre/ Betreuer/in. Diesen Hinweisen ist Folge zu leisten.

Praktikumsordnung

- In den Praktikumsräumen darf nur nach Anleitung und nur innerhalb der vorgesehenen Zeiten gearbeitet werden
- In den Räumen darf nicht gegessen, getrunken oder geraucht werden
- Bitte nutzen Sie die Garderobe – nehmen Sie nur die unbedingt notwendigen Sachen mit an den Platz (Anleitung, Heft, Taschenrechner ...)
- Bitte gehen Sie sorgsam mit den Geräten um. Sollten Sie einen Schaden entdecken melden Sie ihn bitte umgehend an eine/n Betreuer/in.
- Den Hinweisen bezüglich Aufbau und Durchführung der Versuche seitens der Betreuer oder der schriftlichen Anleitungen ist Folge zu leisten
- Vor Inbetriebnahme eines Versuchs sind grundsätzlich die Betriebsbereitschaft und der Einsatzbereich jedes verwendeten Gerätes zu überprüfen, auch wenn in der Anleitung keine besonderen Hinweise zu finden sein sollte. Im Zweifelsfall ist der Betreuer zu Rate zu ziehen.
- Änderungen des Versuchsaufbaues und des Messprogramms, die nicht im Rahmen des vorgesehenen Versuchsablaufes liegen, dürfen nur nach Rücksprache mit dem Betreuer vorgenommen werden.
- Lüftungsschlitze von Geräten dürfen nicht abgedeckt werden. Es ist darauf zu achten, dass keine Teilchen in die Lüftungsschlitze geraten können

Hiermit bestätige ich, dass ich die Sicherheitsbelehrung, die Praktikumsordnung gelesen und verstanden habe und mich an die Vorgaben halten werde.

Datum, Vorname, Name

Unterschrift